

FUTBAL:

Počet hráčov: 4+1, max. 2 na striedačke.

Herný čas: 2x7,5 minút (predbežný herný čas). Herný čas budeme prispôbovať počtu prihlásených tímov, tzn. pri veľkom počte tímov herný čas skrátime, v opačnom prípade ho predĺžime.

Bodovanie:

- Tri body za výhru, jeden za remízu, nula za prehru.
- Pri rovnosti bodov rozhoduje:
 1. vzájomný zápas
 2. skóre
 3. séria samostatných nájazdov.

--- Ak budú tri tímy s rovnakým počtom bodov, vytvorí sa tabuľka iba z ich vzájomných zápasov.

Pre tímy:

- Najzásadnejšou a nemennou podmienkou je veková hranica. Nebudeme obmedzovať vek jednotlivcov, obmedzenie platí pre celý tím. Nakoľko turnaj je prioritne orientovaný na mladšie vekové skupiny, súčet veku práve hrajúcich hráčov nesmie presiahnuť 90 rokov. Pri registrácii sa každý hráč nad 15 rokov preukáže občianskym preukazom a následne dostane náramok, na ktorom bude napísaný jeho vek. Rozhodca bude túto podmienku náhodne alebo cielene kontrolovať. Pri nedodržaní tejto podmienky tím kontumačne prehrá 3:0.
- Nemáme VAR systém, reklamácie hráčov sa neprijímajú, platí rozhodcove slovo.
- Pri zakliesnení lopty medzi mantinelom a ochrannou sieťou nasleduje vhadzovanie, odkop od brány alebo rohový kop. Ak sa lopta od ochrannej siete len odrazí, hra pokračuje ďalej.
- Je možné striedanie na pozícii brankára, brankár však musí byť jasne určený, inak hrozí pokutový kop.
- Mužstvo, ktoré sa v časovom limite 10 minút nedostaví na zápas, automaticky kontumačne prehrá 3:0.
- Mužstvo je povinné prísť v tričkách/dresoch rovnakej farby, prípadne zabezpečiť si rozlišovacie vesty.
- Na základe počtu prihlásených tímov sa organizátori rozhodnú, či sa bude hrať formou každý s každým, alebo či sa bude hrať v skupinách a postupovať do play-off.

VOLEJBAL:

Počet hráčov: Družstvo môže disponovať min 6 hráčmi a max 14 hráčmi.

Bodovanie: Hrá sa na dva víťazné sety: v prípade bodového stavu 1:1 na sety, hrá sa 3. set do 15 bodov. Každý set musí skončiť dvojbodovým rozdielom 24:26,15:13.

Rozhoduje počet vyhratých zápasov.

Pravidlá :

Postavenie hráčov: na ihrisku je 6 hráčov: 3 hráči prední a 3 hráči zadní. Zvyšok hráčov je na lavičke, alebo od bočnej čiary ihriska minimálne 3 metre.

Kapitán: musí byť určený vopred. Rozhodcovi na ihrisku treba oznámiť, kto je kapitánom. S rozhodcom o pravidlách a akýchkoľvek pravidlách diskutuje len kapitán, tak ako to hovoria oficiálne pravidlá pre hladký priebeh.

Základné postavenie: postavenie na začiatku setu. Každý hráč musí stáť viditeľne v danej zóne 1 až 6.

Rotácia hráčov na ihrisku: hráči sa točia po získaní bodu po podaní súpera. Chybné postavenie pred podaním sa trestá stratou bodu.

Podanie : každý podávajúci hráč môže podávať z miesta alebo z výskoku.

Je zakázaný prešľap a podanie z ruky!

- Ak je podanie realizované z miesta počas celej doby, nemôže žiadna časť chodidla presiahnuť podávaciu čiaru.
- Ak je podanie realizované z výskoku: žiadna časť chodidla nemôže presiahnuť podávaciu čiaru pred samotným výskokom. Teda odraz musí byť realizovaný za čiarou.
- **Podanie z ruky:** ak podávajúci hráč si loptu nenadhodí pred samotným úderom.
- Podávajúci háč vstupuje na ihrisko po prijíme súpera.
- Podávajúci hráč čaká na signál od prvého rozhodcu. Skôr nie je možné podávať.

Prijem :

- je prvá herná činnosť družstva po podaní súpera
- je realizovaný odbitím obojruč z vrchu prstami alebo obojruč zospodu.
- príjem môže byť odohratý nečisto no nemôže byť hodený

Nahrávka:

- je druhá herná činnosť družstva po podaní súpera
- dvojak je odbitie lopty hráčom, kde sa lopty dotkne 2x lopta získa rotáciu. Po správnom odbití lopta nerotuje...
- Potiahnutá lopta nastane, ak hráč loptu uvedenie do pohybu krátkym podržaním.
- Hráč môže prejsť na stranu súpera, vrátiť loptu na svoju stranu, ale mimo siete teda spoza antén alebo stĺpov a následne odohrať cez sieť zo svojej hracej plochy.

Je zakázané: dvojaky, prenesenie lopty a hodenie!

Útočný úder: realizovaný môže byť obojruč zvrchu prstami, obojruč zospodu bagrom alebo smečom. Tu rozoznávame smečiarov prednej zóny a zadnej zóny.

- Hráči predných zón 2,4,3, môžu akokoľvek realizovať útok.
- Hráči zadných zón 1,5,6 môžu zaútočiť len zo zeme po celej ploche ihriska, alebo môžu smečovať z výskoku, len spoza útočnej čiary a to odraz musí byť realizovaný spoza útočnej čiary.
- 4 odbitia: ak smeč nie je blokovaný a zostane na ihrisku útočiacich hráčov.
- Teč: ak blokujúci hráč smeč nezablokuje, ale sa dotkne lopty a lopta skončí v aute.
- Prešľap nastane len ak sa hráč dotkne stredovej čiary chodidlom a to ťažiskom chodidla.
- Smečujúci hráč nesmie spôsobiť úraz či zabrániť súperovi k činnosti.

Blok:

- Rozoznávame: jednoblok, dvojblok, trojblok.
- Za blok možno považovať len takú hernú činnosť, pri ktorej sa hráč dotkne lopty. S blokom družstvo môže mať 4 odbitia, štvrté cez.
- Ak sa blokujúci hráč nedotkne lopty, je to len pokus o blok a družstvo môže mať spolu len 3 odbitia, tretie cez.
- Prešľap nastane len ak sa hráč dotkne stredovej čiary chodidlom a to ťažiskom chodidla.
- Blok s presahom na druhú stranu môže byť len ak je blokovaná tretia lopta.
- Ak je blokovaná druhá lopta s presahom, ktorá smeruje k nahrávačovi, považuje sa to za nedovolený blok teda ako chyba.
- Blokujúci hráč nesmie spôsobiť úraz či zabrániť súperovi v činnosti.

Striedanie:

- družstvo signalizuje rozhodcovi dvíhnutím ruky
- Striedajúci hráč stojí už pripravený v mieste prednej zóny k hranici útočnej čiary.
- Každý hráč môže byť vystriedaný len jedenkrát za set.
- Teda jedno družstvo môže vystriedať 6 krát.

Oddychový čas:

- Každé družstvo má dva oddychové časy počas jedného setu.
- Rozhodca kontroluje dĺžku a oznamuje trénerovi (vedúcemu družstva, kapitánovi) počet zostávajúcich oddychových časov.

Poučenie:

Usporiadateľ si vyhradzuje zmenu pravidiel: vypustením pravidla na základe spoločného dohovoru či výkonnosti hráčov.

Pre komplikovanosť a schopnosť dodržiavania pravidiel sme z nich vypustili funkciu libera. Pokiaľ viaceré družstvá budú na takej úrovni, že disponujú liberami, usporiadateľ spolu s rozhodcom prijmu požiadavku a začlenia bod do pravidiel.

V tomto prípade sme si dovolili nielen zdefinovať pravidlá, ale ich aspoň čiastočne vysvetliť. Určený rozhodca na mieste spresní pravidlá ešte raz ak to bude potrebné, signalizáciou musí objasniť chybu družstva.

Prosíme Vás o rešpektovanie pravidla ohľadom kapitána. Rozhodca nemôže pravidlá či nejasnosti vysvetľovať každému hráčovi samostatne.

Na základe počtu prihlásených tímov sa organizátori rozhodnú, či sa bude hrať formou každý s každým, alebo či sa bude hrať v skupinách a postupovať do play-off.

STOLNÝ TENIS:

Správne podanie:

- Podanie musí začať s loptičkou voľne ležiacou na otvorenej dlani voľnej ruky podávajúceho.
- Podávajúci potom nadhodí loptičku z dlane voľnej ruky hore približne zvislým smerom bez toho, aby jej dal rotáciu. Loptička musí byť nadhodená najmenej 16 cm vysoko a potom padala, pričom sa nesmie pred úderom ničoho dotknúť.
- Keď loptička padá zahrá ju podávajúci tak, aby sa najskôr dotkla polovice hracej plochy na strane podávajúceho a potom preskočila ponad sieťku alebo okolo nej na polovicu prijímajúceho.
- Od začiatku podania až do úderu musí byť loptička nad úrovňou hracej plochy a za koncovou čiarou na strane podávajúceho a nesmie byť zakrývaná pred prijímajúcim podávajúcim, alebo žiadnou časťou oblečenia, alebo osobného vybavenia;
- Akonáhle je loptička vyhodená voľná paža podávajúceho musí byť stiahnutá z priestoru medzi loptičkou a sieťkou.
- Ak rozhodca, alebo pomocný rozhodca, má pochybnosti o správnosti podania, môže, ak sa to stane v zápase prvýkrát, prerušiť hru a napomenúť podávajúceho; ale každé ďalšie podanie napomenutého hráča, vyvolávajúce pochybnosť o správnosti jeho vykonania bude považované za nesprávne.

Vrátenie loptičky:

- Loptička sa musí po podaní alebo po vrátení podania zahrať tak, aby letela ponad sieťku alebo okolo nej a dotkla sa súperovej polovice hracej plochy buď priamo, alebo po dotyku so sieťkou.

Postup hry:

- Pri dvojhre podávajúci urobí podanie, prijímajúci ho vráti a potom si podávajúci a prijímajúci loptičku striedavo vracajú.

Nová loptička

Rozhodca nariadi novú loptičku v týchto prípadoch:

- keď letí loptička pri podaní ponad sieťku, alebo okolo nej, a dotkne sa ktorejkoľvek časti zariadenia sieťky alebo stojančeka, pokiaľ bolo podanie inak správne; nová loptička sa nariadi aj vtedy, keď v takomto prípade prijímajúci alebo jeho spoluhráč zabráni loptičke v dopade;

- ak bolo podanie vykonané v čase, keď prijímajúci alebo jeho spoluhráč neboli pripravení, ale iba vtedy, ak sa prijímajúci alebo jeho spoluhráč nepokúsi podanie vrátiť;
- ak nezavinené okolnosti zabránili niektorému z hráčov vykonať podanie, alebo správne loptičku vrátiť, prípadne dodržať ustanovenie niektorého iného pravidla;
- ak je hra prerušená rozhodcom, alebo pomocným rozhodcom.
- po dotyku s hracou plochou prijímajúceho sa vracia smerom k sieťke;
- po odskoku od hracej plochy vzhľadom k sieťke zostane bez pohybu;
- pri dvojhre opustí polovicu stola cez ktorúkoľvek postrannú čiaru po jednom, alebo viacerých odskokoch od hracej plochy prijímajúceho hráča.
- **Hra môže byť prerušená v týchto prípadoch:**
- aby bola napravená chyba v poradí podania, príjmu podania alebo v striedaní strán;
- aby sa začala hra podľa pravidla o časovom limite;
- aby bol napomenutý alebo potrestaný hráč, alebo poradca;
- pretože prišlo k takému porušeniu podmienok pre hru, že by to mohlo ovplyvniť výsledok výmeny.

Bod

- Okrem prípadov keď nariadi rozhodca novú loptičku hráč získa bod:
- ak jeho súper nevykoná správne podanie;
- ak jeho súper vráti loptičku nesprávne;
- ak sa loptička, potom čo hráč podával alebo ju vrátil, ale pred úderom súpera, dotkla hocičoho iného okrem sieťky;
- ak loptička po údere súpera preletí za hráčovú koncovú čiaru bez dotyku s hráčovou časťou hracej plochy;
- ak loptička po údere súpera prejde cez sieťku, alebo pomedzi sieťku a stojanček, alebo pomedzi sieťku a hraciu plochu;
- ak jeho súper bráni loptičke v dopade;
- ak jeho súper úmyselne zahrá loptičku dvakrát za sebou;
- ak jeho súper telom, raketou, alebo ktoroukoľvek časťou svojho odevu pohne hracou plochou;
- ak sa jeho súper telom, raketou, alebo ktoroukoľvek časťou svojho odevu dotkne sieťky alebo stojančeka;
- ak sa jeho súper svojou voľnou rukou dotkne hracej plochy;

Zápas:

- Zápas sa hrá na rozhodujúci počet víťazných setov z akéhokoľvek nepárneho počtu setov.
- Hra v zápase musí byť plynulá a nepretržitá okrem povolených prestávok.

Poradie podania a príjmu v zápase

- O právo prvého podania a príjmu podania, ako aj o právo zvoliť si stranu, sa žrebuje. Víťaz žrebu rozhodne či bude prvý podávať, prípadne prijímať, alebo na ktorej strane stola začne hrať.
- Ak jeden z hráčov (jedna z dvojíc) rozhodol (rozhodla), že začne podávať prípadne prijímať, alebo že začne hrať na určitej strane stola, druhý hráč (dvojica) má právo voľby toho, čo nerozhodol súper.
- Vždy po dvoch bodoch sa mení podanie, čiže prijímajúci (dvojica) sa stane podávajúcim, a to až do konca setu, prípadne do stavu 10:10, alebo do začiatku hry podľa pravidla o časovom limite,

kedy poradie podávania a prijímania zostáva rovnaké, ale podávajúci sa striedajú po každom dosiahnutom bode.

- Hráč (dvojica), ktorý podával (ktorá podávala) v sete ako prvý (prvá), bude v nasledujúcom sete prvý (prvá) prijímať.
- Hráč (dvojica), ktorý začal (ktorá začala) hrať na jednej strane stola, bude hrať v nasledujúcom sete na strane opačnej. V poslednom možnom sete si musia hráči (dvojice) vymeniť strany, akonáhle dosiahne prvý (prvá) z nich 5 bodov.